**State Diagram**

* **Fokus**: Menggambarkan *states* (keadaan) yang dialami oleh sebuah **objek** sepanjang siklus hidupnya.
* **Menampilkan**: Perubahan keadaan objek, event yang menyebabkan perubahan tersebut, dan transisi antar keadaan.
* **Digunakan untuk**:
	+ Memodelkan *life cycle* atau perilaku **sebuah objek** spesifik.
	+ Menjelaskan bagaimana suatu objek bereaksi terhadap event yang berbeda.
* **Contoh**: Diagram yang menunjukkan siklus hidup “Order” (misalnya: Created → Confirmed → Shipped → Delivered).

**Activity Diagram**

* **Fokus**: Menggambarkan **alur aktivitas** (workflow atau proses) dalam sistem atau proses bisnis.
* **Menampilkan**: Urutan aktivitas, kondisi keputusan, dan *concurrency* (aktivitas yang dapat berjalan paralel).
* **Digunakan untuk**:
	+ Memodelkan proses bisnis atau alur kerja kompleks.
	+ Menunjukkan bagaimana berbagai aktivitas saling terhubung untuk mencapai suatu tujuan.
* **Contoh**: Diagram yang menunjukkan langkah-langkah “proses checkout” (misalnya: Input Data → Konfirmasi → Pembayaran → Pengiriman).

**Perbedaan Kunci**

| **Aspek** | **State Diagram** | **Activity Diagram** |
| --- | --- | --- |
| Fokus | *States* dari objek | Aktivitas/alur proses |
| Perspektif | Level **objek** | Level **proses** |
| Digunakan untuk | Memodelkan *life cycle* objek | Memodelkan alur kerja atau proses |
| Contoh khas | Status pesanan, status user | Proses checkout, proses pengajuan cuti |
| Elemen utama | State, transition, event | Activity, decision, fork, join, swimlane |